

NINTENDO

LEHTI

WILLOW
Special!

SUPER
MARIO
WORLD
Vinkkejä



Uudessa seikkailussa!



Captain N

THE
GAME
MASTER



LIITY F1 HUIPPUTEAMIIN



Mika Häkkinen, suomalainen formula 1 -huippukuljettaja, on palkattu Scalextric -teamin ykköskuljettajaksi. Liity sinäkin Mika Häkkinen tallikaveriksi Scalextric -huipputeamiin. Kierrä Mikan mukana koko formula 1 sirkus. Aja harjoitusajot, taistele paalupaikoista ja voita F1 maailmanmestaruus.

Scalextric autoradalla tunnet aidon ajonautinnon. Räjähävän lähdön, huimat nopeudet ja mahtavan pidon rataan.

Scalextric rataosista voit rakentaa kaikki F1-sarjan radat ja olla mukana jokaisessa osakilpailussa.

PS. Muista Mika Häkkinen neuvo:
"Vain tehokkaalla päivittäisellä harjoittelulla voidaan tulla mestariksi!"



SCALEXTRIC

Funente oy

**OSOITTEITA JA
PUHELINNUMEROITA**

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asia! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Uudet aukioloajat! Petteri, Micke, Karim ja Alek vastaavat kysymyksiisi kesällä tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin uusi Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

Lehti-ilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931-141 900

Nintendo-express:

Mega-Nage

Trafikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti.

Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 314, 33101 Tampere. Tilajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1992 Nintendo. All rights reserved. Painopaikka: Tampereen Arpatehdas / Algraphics Oy, Tampere, 1992. Tilauhintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

Parhaat lukijat,

Näillä kesäheleillä ei jaksa montaa riviä raapustella, mutta koetetaan pistää asiaa. Kun kirjoitan tätä eletään kesäkuun puolta väliä ja upeat säät ovat jatkuneet jo neljä viikkoa!

Tästä numerosta lähtien tulevat High Scores-listat katoamaan. Innokkaitakin osallistujia on ollut, mutta ehkä valokuvapuhut ovat turhan hankalia. Palsta tullaan korvaamaan uutudella, jota alustavasti kutsumme nimellä Ennakkosilmäys. Tästä kerromme lisää syksyllä.

Postia ja puheluita on tullut hiukan väärin paikkoihin. Lehden tilauksia ei kannata tehdä klubin numeroon tai osoitteeseen ja vastaavasti tilajapalvelu ei tietenkään osaa vastata pelejä koskeviin kysymyksiin. Joten lehden tilauksiin liittyvät asiat (myös osoitteenmuutokset ja lehden tulematta jääminen) numeroon 931-141 900 ja muut Nintendo-kysymykset tutusta klubin numerosta 670 544. Lehden posttiin on siis syytä myös merkitä mille palstalle se on tulossa.

Ja paljon on taas tugettu asiaa tähän loppukesän 2-vuotisjuhlanumeroon. Syksy ja Super-NES ovat piakkain käsillä. Siihen asti

Hyvää loppukesää,

toiveisin **Toimitus**

SISÄLLYSLUETTELO Nintendo-lehden elokuun numero sisältää seuraavaa:

- | | |
|--|--|
| 3 Tämä sivu | 19 CAPTAIN N – |
| 4 Klubi-uutiset ja peliuutuudet | Dataongelmissa |
| 5 Kirjeenvaihtopalsta | 29 KÄRKILISTAT |
| 6 NEWS - raportti | 30 Lisää vinkkejä Super Mario Worldiin |
| SCES -messuilta | 32 PRO'S CORNER |
| 1992 | 33 Lehden 2-vuotisjuhlakilpailu. |
| 8 MARIO MANIA – kaverit ja konnat | 34 Seuraava numero ja kilpailuvoittajia |
| 10 BOX MARIO | |
| 12 WILLOW SPECIAL! | |
| 16 TIPS & TRICKS | |
| 18 MEGA MAN 2 – salanaspe-siaali! | |



Klubi- uutiset

Hyvä jäsen, Super-NESistä on tullut intoiltua ehkä turhankin paljon. Toivottavasti olette jaksaneet ymmärtää, että se on niin hieno uutuuks, että tulee puhuttua sivu suunsaakin. Ja nythän on viimein lähellä se päivä, jolloin kaikilla on tilaisuus tutustua omaan Super Nintendoonsa. Kerrotaan sitten taas lisää uutisia.

Kerhon uudet aukiolajat ovat saaneet melkoisesti suosiota. Utelaita kyselijöitä on riittänyt, ihan niin kuin ajattelimmekin, ja sehän on pelkästään hieno asia. Meille on helppotus, että aikaa riittää paremmin vastata kaikille kyselijöille.

Double Dragon III on ilmestynyt Ruotsissa, ja meilläkin on harkittu tämän NES-pelin julkaisua. Peli on kuitenkin aika väkivaltainen, joten se tulee ehkä vain vuokrakasettina. Katsotaan nyt, kyllähän Leen veljesten seikkailut varmaan kiinnostaisivat?

Ja sopivasti näin EM-kisakesänä julkaistaan Kick Off-jalkapallopele (sekä NES- että GB-versioina). Tämä päivänä, kun kirjoitan tätä palstaa, on finaaliottelussa murskaavan hyvä Saksa vastassaan iloinen yllättäjä Tanska. Tämänkin otelun voi sitten uusita, jos lopputulos ei tyydytä tuolla Göteborgissa pelattuna. Sääli, että tieto tämän pelin julkaisemisesta tuli niin myöhään, ettei sitä ole ehditty paremmin esitellä. Mutta voihan sen ensin ottaa vuokralla, jos haluaa tarkistaa, että onko Kick Off laadultaan hyvä jalkapallopele.

Jaaha, eipä tässä taida jaksaa jarritella enempää. Jos lähtisi vähän rannalle ennen iltaa ja futismatsia.

Kesäterveisin, **Petteri**

UUSIMMAT PELIKASETIT KESÄ -92

Tässä ovat jälleen tuoreimmat tiedot kesällä ja syksyllä ilmestyvistä pelikaseteista. Mutta pitääkää mielessä, että nämä ovat vain ennakkotietoja (kerätty jo kesäkuussa). Muutoksia voi hyvinkin tulla. Jotain voi jäädä ilmestymättä ja jotain muuta tulla tilalle. Ei siis kannata hermostua, jos peli ei ole kuukauden ensimmäisenä päivänä tullut Nintendo-liikkeeseesi.

NES

Star Tropics	Heinäkuu
Super Kick Off	Heinäkuu
Double Dragon 3	Elokuu
Captain Planet	Elokuu
Disney Tale Spin	Syyskuu
Tecmo Cup	Syyskuu

GAME BOY

Hunt for the Red October	Heinäkuu
Mickey Mouse	Elokuu
Godzilla	Elokuu
Tiny Toons	Syyskuu
Qberth	Syyskuu

SUPER-NES

F-Zero	Elokuu
Super Tennis	Elokuu
Super Soccer	Elokuu
Super R-Type	Elokuu
Castlevania 4	Syyskuu
Zelda 3	Syyskuu
Sim City	Syyskuu
Super Scope 6	Syyskuu

Ensi numerossa taas uusia tietoja. Seuraamalla ilmoituksia ja valtuutettua Nintendo-myyjääsi saat tuoreimmat tiedot.

KIRJEENVAIHTOPALSTA

Taas on kertynyt kasa ilmoituksia. Täytyy muistuttaa parista asiasta, että varmasti saatte oman ilmoituksenne perille. Ensinnäkin, osoite on Kirjeenvaihtopalsta, Nintendo-lehti, Särkiniementiekatu 5 C, 00210 HELSINKI. Pari ilmoitusta on tullut meille aivan eri reittiä, kinkkahan monta on kadonnut matkalla? Toiseksi, vain postimerkillä varustettu kortti kulkee postissa! Tällä kertaa maksoimme yhden postimaksun, mutta sitä ei voida tehdä toiste.

Moikka,
kaikki 11-12 vuotiaat pojat ja tytöt. Yksi turkulaisfani odottelee kirjeitänsä.
PS. Foto ois kiva. PPS. 2 ekalle varma vastaus. **Henri Ammer, Purolantie 44, 21330 Paatinen TURKU**

Moi!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-13 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Olen 12-vuotias tyttö. Harrastan urheilua ja pelien pelaamista. Harrastuksilla ei ole väliä, vastaan kaikille. **Sanna Lamsijärvi, PPA 4 Salmi, 95530 KARUNKI**

Hei,
kaikki Nintendo-fanit. Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-10 vuotiaiden kanssa. Itse olen 8 vuotta ja harrastan jääkiekkoa ja kirjeenvaihtoa. Varma vastaus kaikille.
Kimma Riikonen, Käpyläntie 4 A 2, 42600 MULTIA

Cha!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 13-16 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Itse olen 13 v. tyttö. Harrastuksista ja ideoista enemmän kirjeissä. Ei kuvapakko! Ilmoitus ei vanhenel! 100% vastaus kaikille!
PS. Tutut turha vaivautua.
Lotte Berghäll, Jukolankatu 8, 08100 LOHJA

Hei!
Olen 12-vuotias tyttö. Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-13 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastan kilpatanssia, musiikkisuuntelua ja tietenkin pelaan Nintendoa. Minulla on 13 peliä. Vastaan

kaikille.
Jessica Viitala, Katvete 3, 96500 RO-VANIEMI

Moikkal!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden kanssa. Olen itse 10-vuotias poika. Harrastuksilla ei ole väliä.
PS. Kuva ois kiva
Heikki Nissinen, Iestie 19, 00750 HELSINKI

Moi,
kaikki 8-9 vuotiaat pojat ja tytöt. Kirjeitänsä odottaa 9-vuotias tyttö.
PS. Kuva ois kiva. PPS. Varma vastaus.
Laura Hänninen, Kapulantie 2 B 15, 05880 HYVINKÄÄ

Zaul!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-13 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Olen itse 12-vuotias. Vastaan kaikille.
Heli Multanen, Viensuuntie 71, 81820 KYLÄNLAHTI

Moel!
Täällä ois pari kimmaa, jotka haluavat kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden kovien kundiä ja kivojen kimmojen kanssa. Ulkonäkö ei haittaa tippakaan. Noista jutuista jutellaan kirjeissä. Kynät sauhumaan ja kuoriin nimet:
Minttu Vilander, Hivaskatu 20, 96100 RO-VANIEMI
ja / tai
Sini Väisänen, Miehentie 40, 96500 RO-VANIEMI

Hei!
Haluaisin 10-12 vuotiaiden tyttöjen kanssa

kirjeenvaihtoon. Itse olen 11v. Harrastuksillasi ei ole väliä.
Ninni Teppola, Topinperäntie, 90820 KELLO

Moi!
Olen 10-vuotias ja haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Tykkään Nintendoa ja Game Boysta.
Pekka Punju, Pappilanniementie 214, 87850 PALTANIEMI

Heil!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden poikien tai tyttöjen kanssa. Harrastan karatea ja Nintendoon pelaamista. Minulla on 15 Nintendo-peliä. Olen 9-vuotias poika.
Niki Welling, Kasavuorentie 14 G 34, 02700 KAUNIAINEN

Hellol!
Olemme kax likkaa täältä Espoosta ja toivoisimme, että 2 jatkää 12-15 v. kirjoittaisivat meille yhteisen kirjeen. Toivoisimme myös, että olisitte Espoosta. Olemme 11 v. (Mirva) ja 12 v. (Annika). Toivoisimme, että meistä sitten tulisi enemmän kuin ystävät.
PS. Emme ole siskoja.
Mirva ja Annika Ekroos, Tollin. n. 6 02740 ESPOO

Vastaukset voitte lähettää suoraan näihin osoitteisiin. Kirjeenvaihtoilmoitukset voitte lähettää meille mieluiten kortilla osoitteella: Kirjeenvaihtopalsta, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Muistakaa laittaa ilmoitukseen nimenne ja täydellinen postiosoite, että myös vastaukset tulevat perille!



Jukka Mäntymaa Vaasata on tehnyt itselleen upean Mario-leijan

SUMMER CONSUMER

SCES CHICAGO

Toukokuun lopulla oli aika mennä taas tutustumaan kahdesti vuodessa järjestettävälle megamesuille nimeltä Summer Consumer Electronic Show. Tämän kerran messuilla oli uutta se, että kahtena päivänä neljästä messupäivästä tavallinen yleisökin pääsi tutustumaan tavaroihin, joita oli esitteillä valtavissa messuhalleissa McCormick Convention Centerissä Chicagossa.

SUPER-NES UUTISIA

Ilman epäilystä kesämessujen tärkein esittelykohte oli kuuma uutuu Super-NES. Käytännössä jokaisella pelienvalmistajalla oli yksi tai kaksi uutta Super-NES-peliä esitteillä. Nintendo'n omassa hallissa pääsi kokeilemaan parhaita SNES-pelivutuuksia eri valmistajilta.

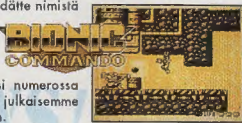


CAPCOM SUURIN

Capcom nousi selvästi esiin tärkeimpänä peliyhtiönä suuren esittelyalueensa ja uusien, tärkeiden peliensä ansiosta. Street Fighter II Super-NESille on nyt valmis (julkaistu jo nyt kesällä USAssa). Peli herätti melkoisesti huomiota Capcomin näyttelyssä suuressa ruudussa sekä Nintendo'n hallissa valtavalla videokankaalla.

Esitteillä oli myös Street Fighter II Power Stick, eli joystick, joka on suunniteltu erityisesti täyttämään tämän pelin kaikki tarpeet. Muita Capcom-uutuuksia Super-NESille olivat The Mystical Quest -pääosassa Mikki Hiiri, sekä kolikkopeliversio Magic Sword. NES-keskysyksikköön Capcomilla oli esillä Mega Man 4 sekä ennakkomainonnassa jo myös osa 5. Kuinkahan pitkälle näille riittää tarjontaa ja kysyntää? NES-peli Gargoyle's Quest II on lopultaikin valmis, samaten kuin uusi Disney-peli Darkwing Duck. GameBoyle Capcom on soveltamassa useampia NES-peleinä tuttuja seikkailuita. Mitäs pidätte nimistä

Bionic Commando, The Empire Strikes Back, Tale Spin, Darkwing Duck, The Little Mermaid ja Mega Man III? Capcom on nykyään todella epäilyksettä suurin pelienvalmistaja Nintendo'n riveissä. Ensimmäisessä numerossa kuulette lisää tietoja Capcomista, silloin julkaisemme yhtiön edustajan Scott Smithin haastattelun.



KONAMI

Konami on höllännyt hiukan tahtia, eikä yhtiö esitellyt suoranaisia uutuuksia. Turfles IV Super-NESille on hieno peli, mutta ei enää mikään suuri uutinen Power Play reille. Samaa voidaan sanoa Super-NES peleistä The Legend of the Mystical Ninja ja Castlevania IV. Myöskään NES- tai GB-peleissä ei ollut ihmeempää uutta.

ACCLAIM

Acclaim panostaa edelleen lujaa Simpsoneihin ja heillä oli esillä uusi nimike kuhunkin peliyksikköön. Yhtiöltä on tulossa Super-NESiin Bart's Nightmare, NES-peli on nimeltään Bartman Meets Radioactive Man ja GameBoylein Tulee Bart vs the Juggernauts. Näiden lisäksi Simpsonit sivuavat Krusty's Funhouse -pelit kuhunkin kolmeen yksikköön. Upiuutta Acclaimilta olivat The Crash Dummies, jotka ovat autojen kolaritestiä koenukkeja. Kumpikin tuppisuu koenukke saa oman pelinsä niin NES- kuin GameBoyleyksikköihin. Suurinta huomiota Acclaimin näyttely sai silti perjantaina George Foremanin ilmestyessä paikalle jakamaan nimikirjoituksia esitelylehtiin loputtomalle fanijonolle.



TECHNOLOGY SHOW!

NINTENDON 5 ÄSSÄÄ

Nintendoa itseään ei saa toki unohtaa, sillä yhtiöillä oli jälleen valtava näyttely mukaan lukien tanssiesitykset, valoshow't ja valtavan videokankaan, jolla esiteltiin uusimpia ja jännittävimpiä pelejä.



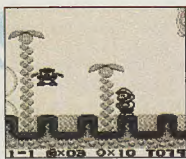
Kuten tavallista ei Nintendolla ollut niinkään montaa uutta peliä. Mutta ne pelit, jotka olivat esillä olivat sitä huomionarvoisempia ja tulevat olemaan myös suurimpia menestyksiä. Super-NESille on tulossa Super Mario Kart, jossa voi kilpailla yksin

tai kaverin kanssa Go Kart-autolla Marion ja kavereiden porukassa. Myös uusi Mario Point on tulossa, joka on piirrosohjelma Super-NESille. Mutta koska käsiohjain ei ole niinkään tarkka laite tä-



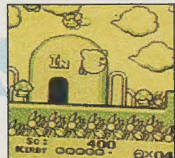
hän tarkoitukseen, esitteli Nintendo myös hiiren Super-NESille, samanlaisen kuin Macintoshilla on käytössä. Sillä lailla! Super-NES ei äkkiä olekaan enää pelkkä pelikone!

Laserkivääri Nintendo Scopelle oli myös esillä uusi peli. Battlclash on pelin nimi ja juonena on ampua koko joukko pelottavia robotteja pirstaleiksi ennen kuin ne ehtivät kimp-puun. Game Boylle on lopul-takin tulossa odotettu Super Mario Land 2, joka esiteltiin jo kokonaisuudessaan messuilla.



Peli tulee ulos USAssa ilmeisesti loppuvuodesta. Wave Race on uusi peli 4 Player-adaptetille, jonka avulla voi neljäs-tään ajaa Jet Ski-kilpailua. Kaikkein yllättävin GameBoy-peli oli varmasti Kirby's Dream Land, jossa pieni ja pyöreä Kirby selvittää tietään ilmais-

ten sisäänsä vihollisia ja pu-haltaen näitä toisten kelmi-en päälle. Ovatkohan HAL ja Nintendo, jotka ovat yhdessä kehittäneet pelin, in-nostuneet Super Mario Worldin Yoshista näin paljon?



LÄJÄPÄIN NÄHTÄVÄÄ JA PELATTAVAA

Kaiken kaikkiaan messuilla oli, kuten näyt-telyissä kuuluukin olla, valtava määrä nähtävää ja pelattavaa. Saadaksemme tilaa mahdollisimman monelle asialle lis-

taamme alla kaikki uudet Super-NES-pelit, joihin törmäsimme, sekä suuren osan muista uutuuksista. Kuvat näillä sivuilla ovat messuilla ja uusista peleistä. Jos se

panostus, mikä messuilla pisti oikein sil-mään, ei nosta Super-NESiä markkina-johtajaksi, voivat mainosmiehet harkita ryhtymistä pitsinnyplääjiksi.

SUPER NES UUTTA

Super Double Dragon, Tradewest * TKA Boxing, Sofel * NCAA Basketball, Nintendo * Super Tee Shot, Nintendo * Super Slam Dunk, Virgin * Space Football, Triffix * Spa-ce Megaforce, Toho * Brainies, Titus * On the Ball, Taito * Arcana, HAL * Spindizzy, ASCII * Shadow of the Beast, Psygnosis * Out of this World, Interplay * Dinosaurs, Irem * Phalanx, Kemco * Space Bowling, American Technos * Wing Commander, Mindscape * Gods, Mindscape * Shadow-run, Data East * The Skins Game, Irem * Hit the Ice, Taito * Claymates, Interplay * Robo-cop 3, Ocean * Batman - Return of the Joker, Sunsoft * Death Valley Rally, Sunsoft *

NES UUTTA

Yoshi, Nintendo * Widget, Atlas * Wacky Races, Atlas * Felix the Cat, Hudson * Bomberman II, Hudson * Adventure Island 3, Hudson * Little Samson, Taito * Panic Restaurant, Taito * Ultimate Journey, Bandai * Batman - Return of the Joker, Sunsoft * Daydreamin' Davey, HAL *

GAME BOY UUTTA

Knight Quest, Taito * In Your Face Beach Volley, Taito * Super Hunchback, Ocean * Mr. Do, Ocean * Batman - Return of the Joker, Sunsoft * Humans, Game Tek *

MARIO MANIA!

Oivatpa Mario ja Luigi kuinka suuria sankareita hyvänsä, eivät he millään olisi selvinneet kaikista uroteoista ilman hyviä ystäviään. Ja oma tärkeä tehtävänsä on tietysti heidän vihollisillaankin. Sillä jos heitä taas ei olisi, eivät veljekset olisi saaneet osoittaa sankaruuttaan! Seuraavassa kerromme tunnetuimmista kaverista ja kelmeistä Marion ja Luigin seikkailuissa.

PARHAAT KAVERIT:

PAULINE

Pauline on saanut olla mallina monille hädänalaisille neidoille videopelien maailmassa. Hän odottaa kohteliaasti Donkey Kongin korkeimmalla tasanteella, että Mario lopulta tulisi ja pelastaisi hänet sankarillisesti.



PRINSESSA KULTAKUTRI

Aina kun Bowser tekee suunnitelman kaapatakseen Sienivaltakunnan, saa prinsessa varautua kidnappaukseen juonen kantavana piirteenä. Mutta prinsessa on jo ehtinyt tottua tähän ja hän tietää toisaalta ystäviensä sisukkuuden. Hän saa sitä paitsi kunnian toimia itsekin sankarina pelissä Super Mario Bros. 2.



SIENIMAAILMAN KUNINKAAT

Kuninkaat seitsemässä sienivaltakunnassa pelkäsivät jo pahinta, kun ilkeät Koopanuoret veivät heidän valttikansa. Ellei Mario olisi tullut hätiin pelastamaan valttikoita, olisivat kuninkaat joutuneet Sienivaltakunnan eläintarhaan.



SUPERSIENET

Nämä kiltit eliöt ovat Marion tärkeimpiä ystäviä Sienivaltakunnassa. Ne kasvavat aivan uskomattomissakin paikoissa, mutta Marion läytyy nauttita sienten maagisia voimia muuttuakseen Super Marioksi!

TULIKUKKA
Tämä kuuma kukkanen antaa sankarille, joka poimii sen, kyvyn heittää vihollisten päälle tuhoisia tulipalloja.



STARMAN

Kun Mario juoksee kiinni tällaisen keltaisen kaverin, voi hän surutta kammata tieltään kaikki Bowserin kelmit ilman isompaa vaivaa. Starmanien esiintymisalue kattaa kaikki tärkeät prinsessanpelustusreitit.



YOSHI

Marion uusin ystävä nauttii mielellään välipalaksi koopan, spinyn tai muun pikkunaposteltavan kelmin. Jos hän nielaisee konnan kilven joka on erikoisen värinen, saa hän uusia kykyjä. Yoshi pystyy esimerkiksi lentämään tai sylkemään ryöpyä tulipalloja.



TOAD

Toad on tavallinen Sienivaltakunnan asukas niin ruumiiltaan kuin sielultaan. Hän on kiltti, mukava ja avulias. Toadilla on usein myös jotain apuvälineitä putki- miesten sankaritekoja helpottamaan.

PIRAIJAKUKAT

Nämä klorofyllihirviöt käyvät yhä hyökkäävämmiksi joka seikkailussa. Aluksi ne vain nousivat ylös putkesta louskuttamaan leukojaan, mutta nykyään ne voivat jopa sylkäistä tulipalloja ahneesta kidastaan. Kun nämä ovelimmat kasvit aavistavat sankarin läheisyyden, pysyttelevät ne hiljaa kunnes tämä on hollilla.



LAKITU

Pilvissä lentävä Lakitu tähystää kunnan putkimiehen tuloa ja aiheuttaa kuoron tuimia spinyjä heidän niskaansa. Tätä nykyä Lakitu saattaa yllättää ongen kanssa. Mutta eihän Mario tartu koukkuun, jossa on spiny syöttinä?



POKEY

Tämä ryömien etenevä kaktus on varsinainen kiusa pyöriessään automaassa jahtaamassa kiireistä putkimiestä, johon hän tekisi mielellään reikiä.

KOOPA TROOPA

Nämä tutut konnat olivat mukana jo ensimmäisessä Super Mario-seikkailussa. Sitten heistä koottiin koopa troopat ja jopa koopa paratroopat seuraavissa seikkailuissa. Vasta nyt Mario on oppinut saamaan heidät ulos kuorestaan. Mutta he palaavat kilven suojiin ellei Mario ole tarpeeksi nopea.



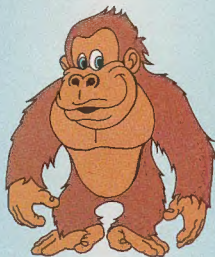
SPINY

Nämä piikkikilpiset ilkiöt, joita Lakitu ryöpsäyttää sankarin niskaan ja jotka nykyään ilmestyvät alamaailmaankin siellä sun täällä, eivät anna talloa itseään maan rakoon. Heitä täytyy vain vältellä.



DONKEY KONG

Marion arkkivihollinen peleissä Donkey Kong ja DK junior on epäilemättä videopelien rumimmin väärinymmärretty hahmo. Onhan se totta, että hän vei Paulin rakennustelineiden huipulle ja löi itseään rintaan kuin apina konsanaan. Mutta hän ON apina! Uusimmassa roolissaan hän osoittaa olevansa kiltti ja luotettava gorilla sekä Marion ystävä. Yhteiskuntaa voidaan syyttää pikkukonnudesta.



BULLET BILL JA BANZAI BILL

Pienempi Bullet Bill on aiheuttanut kauan hämmennystä syöksyessään lentäen radan yli. Hänen uudempi, suurempi serkkunsa Banzai Bill voi tehdä puhdasta jälkeä ohikulkiessaan, ellei Mario löydä jotain koloa mihin piiloutua.



VASARAVELJEKSET

Nämä kilpikonnat ovat kehittyneempiä koopa troopan jälkeläisiä. He osaavat kulkea takajaloillaan ja käyttää vieläpä työkaluja. Sääli ettei heidän käsityössään ole parempaa tarkoilusta kuin häiritä tehtävänsä suorittavaa sankaria. Putkimiehen täytyy luottaa ajoitukseensa kun vasarat lentävät.





FAMILY COMPUTER = FAMICOM

Mikä kone Family Computer oikein on? Eikö se ole Nintendon valmistama?

Tommi & Late

Family Computer, eli Famicom, on Japanissa myytävä NES-keskukseksi. Vastaavasti Super-NES tunnetaan siellä nimellä Super Famicom.

BATTLEOADS

1. Sopiiiko Battleoads-peli aloittelijalle?
2. Entä The Flintstones?
3. Minkä ikäisiä Battleoadsit ovat?
4. Entä kuinka vanha sinä olet, Mario?
"Rash"

1. Battleoads on aika haastava peli, joten oppimiseen menee vähän aikaa. Mutta peli on niin hyvä, että se palkitsee yrityksen.
2. Flintstones sopii kyllä kaikenikäisille.
3. Battleoadsit elävät kultaista teini-ikäensä.
4. Jaa-a, olen kypsä, mutten lainkaan raihnainen. Tarkka ikä on salaisuus.

MOI BOX MARIO

1. Mistä voin tilata Shadowgate-vihjekirjan ja paljonko se maksaa?

2. Tuleeko pelejä Zelda 3 ja 4?
3. Lehtenne on tosi nasta.

Terv. Bowser

1. Sellaista ei ole Suomessa myynnissä. SMB 3-vihjekirjaa olemme kyllä vähän harkinneet.
2. Zelda 3 on Super-NES-peli ja se tulee kai jo syksyllä myyntiin Suomessa. Zelda 4 ei ole vielä valmis, emmekä tiedä edes mihin yksikköön se tulee.
3. Oletpa sinä, Bowser, nykyään kohtelias. Kiitos.

SUPER-NES

1. Super Nintendo: Paljonko se tulee maksamaan?
2. Paljonko pelit ja käsiohjaimet maksavat?

3. Käsiohjainten johto näytti kuvassa lyhyeltä. Täytyykö pelata kädet solmussa?

4. Onko Nintendoni nyt arvoton? Tehdäänkö sille enää pelejä?

"Vastauksista kiittollinen"

1. Tarkkaa tietoa ei ole vielä, mutta oikein reilusti alle kahden tuhannen kuitenkin.
2. Sama juttu, mutta esim. Ruotsissa hinnat ovat hyvin lähellä tuttuja NES-pelien hintoja.
3. Eihän toki. Pelattavuus on huippuluokkaa.
4. Vai arvoton? Pelejä tullaan tulemaan koko ajan piltvin pimein.

HEI!

1. Tuleeko Super Mario World NES-pelinä?
2. Onko peliä, jossa ollaan Luigi, eikä Mario?
3. Tuleeko Turtles IV. Jos niin milloin?
4. Entä Turtles V?

Mikko Jokinen

Hei, Mikko!

1. Super Mario World on suunniteltu Super Nintendoille, joten samaa peliä ei varmaankaan tule NES-versiona. Mutta uusia Mario-pelejä on toki luvassa NES-yksiköllekin. SCES-messujen raportissa on joitain lisätietoja tulevasta Mario-peleistä.
2. Kelpaisiko SMB 2? Siinähan saa valita sankarin itse. Ja toisissakin Super Mario-peleissä pääsee kaksipelissä Luigikin osoittamaan sankarin ominaisuutensa.
3. Turtles IV - Turtles in Time on kyllä jo valmis ja ilmestymässä ihan näihin aikoihin USAssa. Se on Super-NES-peli. Suomen julkaisuaikaa emme vielä tiedä.
4. Turtles V on varmaankin myös suunnitteilla, sillä niin suosittuja pelisankareita ovat kilpikonnat olleet.

NINTENDO-KILPAILU

1. Tuleeko lehteen Nintendo-kilpailu Turtles 2-pelistä, jossa ensimmäisenä pelin selvittänyt palkitaan?

2. Mikä on se laite Nintendo-lehden 10/91 sivulla 31?

Donatello

1. Niin, tämän Nintendo-kilpailun kanssa on ollut pikku ongelmia. Nimittäin on käynyt ilmi, että joihinkin peleihin on saatu varaslähtö eli pelikasetti on saatu ennen kuin sitä on ollut virallisesti myynnissä. Silloinhan kyse on enemmän postin nopeudesta. Eli kilpailulle mietitään parempia sääntöjä. Turtles 2 ei ole enää niin uusi peli, että siitä tulisi tällaista nopeuskilpailua.
2. Kyseessä on valokenno-ohjain.

KAIKKEIN VAIKEIN PELI

1. Mitkä ovat Mega Man kakkosen Power-mitarilukemat?
 2. Entä Bigfootin?
 3. Mikä on maailman vaikein Nintendo-peli?
 4. Onko Bigfoot 2 tekeillä?
 5. Mikä olisi yhtä vaikea peli kuin Punch-Out?
 6. Saako Rad Racer-peliä ostettua mistään?
 7. Löytyisikö maailmalta Aku Ankka-aiheista peliä?
 8. Onko Off Road vaikea peli?
- "Toiveikas vastauksen odottelija"**

Huh huh, tulipa kysymyksiä. Siis asiaan:

1. Mega Man 2 sai Mario-patsaan. Siis aivan huippupeli.
2. Bigfoot sai keskinkertaiset arvosanat.
3. Kenties Shadowgate 2 on kaikkein vaikein. Kaikkia eri maissa julkaistuja pelejä ei ole kai selvittänyt kukaan ja makuasioista on muutenkin kysymys.
4. Ei ole kuulunut tietoja, mahdollisesti.
5. Track & Field 2 on suurin piirtein yhtä haastava. Oletko testannut?
6. Kysely jälleenmyyjiltä, eiköhän se löydy.
7. Suomessa on julkaistu tietysti Duck Tales-pelejä, joissa Akun sukulaiset ovat sankareina. Ja lisää on tulossa.
8. Off Road on sellainen sopivan hankala, keskivaikea peli.

MEGA MAN JA MARIO

1. Tuleeko lisää Mega Man -pelejä? Onko Super-NESille tulossa Mega Man-peliä?
 2. Minkälainen peli on Super Mario World? Entä Lolo 3 ja Mega Man World?
 3. Mikä Mega Man -peli on ollut Suomen suosituin?
 4. Koska ilmestyy Mega Man 4?
- terv. Little Goomba**

1. Molemmille keskusyksiköille on jo tiedossa Mega Man-pelit.
2. Super Mario Worldia on koitettu esitellä lehdessä. Katsopa fästäkin numerosta vinkkejä tähän huippu-uutuuteen. Lolo 3 on idealtaan edellisten osien kaltainen, mutta selvästi haastavampi peli. Mega Man World on vasta tekeillä oleva Super-NES-peli.
3. Mega Man 1 on vielä suosituin, mutta kolmosella on myös ollut melkoisesti menestystä.
4. Mega Man 4 on valmis ja tulee varmasti Suomeenkin ennen pitkää. Myös osaa viisi mainostettiin jo SCES-messuilla. Huhut kertovat sankarin olevan viitosessa tyttöröbotti.

MOI BOX MARIO!

Mitenkä kesä on sujunut tähän asti? Minulla

oli vähän kysymyksiä.

1. Kuka keksi Nintendon?
2. Mikä on Nintendon suosituin hahmo?
3. Miten voi ilmoittautua Nintendo-klubilaiseksi?
4. Tehdäänpö Super Mario-elokuvia?
5. Voitaasiinko Nintendo-lehteen pistää julisteita?

t. Tenho Koistinen

Terve, Tenho!

Kiitos kysymästä, alkukesä on ollut upea. Olen ruskea kuin Heinzin papu, tomaattikastikkeella.

1. Nintendon keksimisestä kuuluu kunnia japanilaisille.
2. Kröhöm, en haluaisi ylpeillä, mutta luotettavat lähteet kertovat, että muudan putkimies on suosikeista suosituin.
3. Lähetä nimesi ja osoitteesi klubille (Nintendo-klubi, Särkiniemenkatu 5 C, 00210 HELSINKI) tai soita numeroon 90-670 455 / Funente Oy.
4. Amerikan maalta on kuulunut huhua Mario-elokuvasta, jonka pitäisi USAssa ilmestyä jo jouluksi. Elokuvassa sankarina on Bob Hoskins (liian ruma, vai mitä? Vaatii kai naamarin?) ja juoni kertoo ajasta ennen videopelisanaruutta. Mutta tuttuja vihollisia on mukana ja veljien urateko saa japanilaiset kiinnostumaan heistä...
5. Vai hingutaan julisteita? Pannaan mieleen, mutta äsken oli juuri yksi juliste lehdessä ja alkuvuodesta saivat kaikki tilaajat hienon Mario-julisteen.

GAME BOY

1. Tuleeko Turtles III Game Boylle?
 2. Minkälainen peli on QIX?
- Tuomo Mattila, Vaasa**

Moi, Tuomo

1. Tulossa on tietävästi. Suomen julkaisupäivästä ei ole vielä tietoa.
2. QIX on logiikkapeli kaikenikäisille, siis enemmän aivovoimistelua kuin sorminäppäryyttä.



Saamme paljon kysymyksiä, joiden aiheena ovat pulmat pelissä Willow ja se tuntuu olevan muutenkin suosittu peli. Päätimme siis käydä läpi kokonaan tämän Capcomin seikkailupelin.

NEWLYN

Esine:
Magic Acorns
Long Sword

Willow'n seikkailu alkaa Newlynissä ja tänne voi aina palata täydentämään energjavarastoaan. Puhu kaikkien asukkaiden kanssa saadaksesi johtolankoja ja lähde sitten pohjoiseen kohti

Dewiä. Pysähdy matkalla taistelemaan Slime-jengin kanssa. Kun kokemuspisteesi nousevat levelille 3 voit jatkaa matkaa kohti Dewiä. Mene ensin yläspäin ja sitten oikealle.

DEW

Ensimmäinen käynti

Esine:
Heal Mace
Wood Shield

Käy vanhan miehen luona pajassa. Hän antaa sinulle täydet magiat ja energiat. Juttele kaikkien asukkaiden kanssa ja jatka sitten Pohjoiseen metsään, joka on, olisiko arvannut, kylän pohjoispuolella.

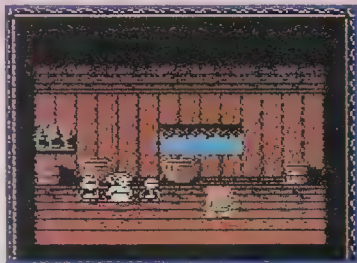
Toinen käynti (Kun olet voittanut Bogardan.)

Puhu sepän kanssa ja mene Läntiseen metsään.

Kolmas käynti (Kun olet käynyt Lohikäärmeloulassa.)

Esine:
Dragon Shield
Dragon Sword

Kun käyt kylässä kolmannen kerran, voit tyytyä hakemaan kilven ja miekan.



Kotona Willows-perheen luona

POHJOINEN METSÄ

Tämä on hyvä paikka kerätä kokemuspisteitä. Nujerra Slimes- ja Skulls-porukkaa kunnes olet päässyt tasolle 5. Bogardan luolan sisäänkäynti aukolla on luuranko, joka estää sisäänkäyntiä. Puhu hänen kanssaan, niin saat tietää mistä kultainen patsas löytyy. Hae patsas ja anna se luurangolle, niin pääset peremmälle

BOGARDAN LUOLA

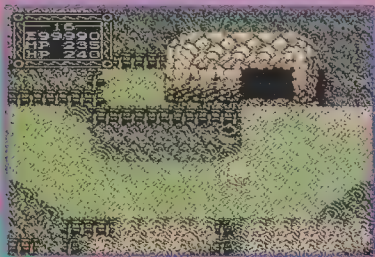
Esine:
Battle Sword
Ring of Protection

Etsi ensin miekka ja sormus. Kun sinulla on ne molemmat, voit nujertaa Bogardan ja saada Fireflor Spell-taian. Palaa sitten Dewiin.

LÄNTINEN METSÄ

Esine:
Small Shield

Läntinen metsä on lounaaseen Dewiästä. Kun olet löytänyt kilven, voit jälleen kerätä kokemuspisteitä taistelemalla vihollisten kanssa. Kun olet päässyt tasolle 7, voit etsiä valkoisen kaniinin nimeltään K'Cheel. Löydät hänet Kuolleen metsän silan luuta.



Dawin kylässä.

WILLOW

special

KUOLLUT METSÄ

Luoteeseen läntisestä metsästä on synkeä ja pelottava Kuollut metsä. Juttele mukavan Brownies-pariskunnan kanssa, jonka tapaat muuallakin seikkailun aikana. Etsi sitten Pon talo.

PON TALO

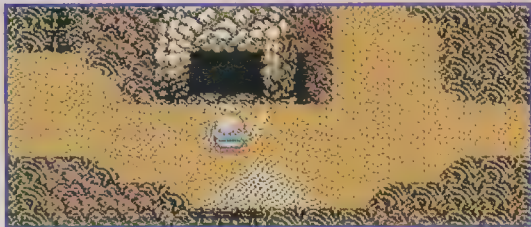
Ensi käynti

Esine:
Medicinal Herbs

Jatka edelleen Lohikäärme-
luolaan

Toinen käynti

Täytyä energiavarasi ja mene Lohikäärme-
luolaan



LOHIKÄÄRMELUOLA

Tässä luolassa asuu lohikäärme Matanda. Pon talosta kuljet ensin oikealle loppuun saakka, sitten kuljet polkua ylös ja ympäri, kunnes se kääntyy takaisin alaspäin. Mene sitten ensimmäistä polkua oikealle ja heti seuraavaa ylös. Mene risteyksestä taas oikealle. Seuraa reittiä ylös ja vasemmalle. Käänny seuraavasta paikasta vasemmalle ja jatka polkua perille asti.

Ensimmäinen käynti

Esineet:
Flame Sword
Thieves Bracelet
Dragon Scale
Gold Shield
Ocarina

Pidä mielessä, että jos kuolet luolassa, menetät kaiken sieltä löytämäsi. Saat täyden energian ja magian, kun löydät kilven ja okarinan. Lähde ulos luolasta, kun olet löytänyt kaikki esineet ja palaa Dewiin okariinan avulla.

Toinen käynti (Kun olet saanut Dragon Shieldin ja Dragon Swordin.)

Kun tulet luolaan, sinun täytyy päästä kulkemaan vasempaa reittiä. Jos sinulla on Thieves Bracelet katoaa este tieltä. Seuraa reittiä köhii Lake Cheefiä.

REITTI LAKE CHEEFILLE

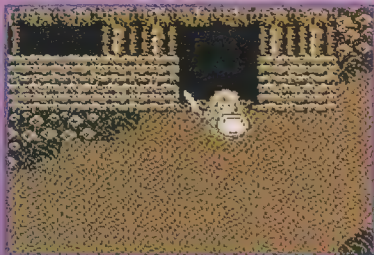
Vapauta Madmartigan, kun olet löytänyt miekan ja avaimen. Mene sitten Vaeltajien Majataloon.

Esine:
Devil Eye Sword
Avain

VAELTAJIEN MAJATALO

Täällä saat täyden energian ja magian. Willow kohtaa myös Madmartiganin. Hän kertoo Kynsikkäänistä, joka osaa hengittää veden alla. Etsi K'Chiel saadaksesi tältä Wakka Seeds-nimisiä taikasiemeniä. Nyt voit lähteä kohti Lake Cheefiä, suoraan pohjoiseen.

Taällä Willow tapaa monia mielenkiintoisia ihmisiä.



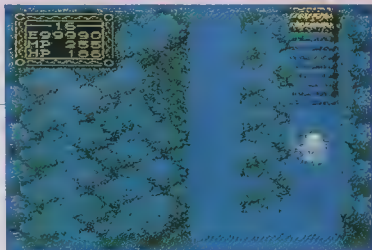
special

WILLOW

LAKE CHEEF

Wakka Seedsien avulla selvität Lake Cheefin, pystyt kulkemaan veden alla. Ensimmäisessä luolassa järven jälkeen kohtaat Fin Razielin. Sinun täytyy olla tasolla 13, että hän muuttuisi jälleen normaaliksi. Kun autat häntä, hän tekee sinulle vastapalveluksen.

Sorsha seisoo tien tukkeena matkalla Rocky Mountainsille, joten sinä et pääse sinne heti.



Wakka Seeds tekee mahdolliseksi kulkea veden alla

MUZHIN LUOLA

Esineet:
Fleet Magic
Metal Shield
Renew Magic
Terstorm Magic
Zhen'a's Flute

Tämä on toinen luola järven jälkeen. Hae kaikki tavarat käsiisi ja voita sitten Muzh. Jatka sen jälkeen Eloran torniin.

ELORAN TORNI

Esineet:
Red Crystal
Blue Crystal
Spirit Crest

Puhu ensin Elora Dananin kanssa. Kun olet kerännyt kaikki esineet, voit palata paikkaan, jossa Sorsha seisoi tielläsi. Nyt hän on lähtenyt ja voit kulkea kohti Rocky Mountainsia.

ROCKY MOUNTAINS

Täällä on helppo kerätä kokemuspisteitä. Asetu sen talon ulkopuolelle, josta saat täyden ukkosmagian ja ammu taitolla vihollisia. Saat 200 pistettä jokaisesta vihollisesta ja kun magia loppuu, voit mennä taloon hakemaan täydennyksen. Kun pääset tasolle 16, voit jatkaa eteenpäin.

Esineet:
Specter Magic
Thunder Magic
Heal Ball
Tail Shield

REITTI KOHTI TIR ASLEENIA

Esineet:
Wing Sword
Witch's Shoes

Päästäksesi tänne sinun täytyy kulkea oikealla talon luota. Lähde ensimmäistä tietä ylöspäin ja seuraavaa vasempaan. Seuraa polkua ylös ja ympäri ja jatka sitten suoraan alaspäin. Käännä ensimmäisestä haarasta vasempaan ja käytä Specter Magiaa päästäksesi vasempaan läpi paikan Mouths in the Ground. Mene sitten luolaan.

Tultuasi hyvän matkaa luolan sisälle sinun pitää mennä alaspäin ja oikealle. Puhuta vanhaa miestä ja kulje sitten oikealle risteykseen asti. Lähde ensin alaspäin ja seuraavasta oikealle. Kulje sitten ylös ja ensimmäistä tietä vasemmalle, niin pääset ulos.

Kulje rappuset alas ja oikealle niin pitkään kuin mahdollista, niin tulet sillan luo. Kulje taas rappuset alas ja jatka alas ja vasemmalle loppuun asti. Käännä sitten oikealle ja olet sillan luona.

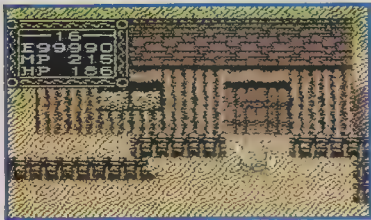
Et voi ylittää vielä siltaa, joten mene sen sijaan ovesta. Sieltä saat Wing Swordin Adikilta. Mene sitten alas ja oikealle ensimmäistä tietä. Kohtaat henkilön, joka kertoo sillan olevan noiduttu. Palaa luolaan vanhan miehen luokse. Häneltä saat Witch's Shoesit.

WILLOW

special

TIR ASLEEN

Kaupunki on lähes autioitunut, mutta etsi talo, josta saat täyden magian ja energian.



Vieraanvaraiset ihmiset ovat harvassa Tir Asleenissa

Päästäksesi ulos sellistä sinun täytyy painaa seinää. Silloin salainen kulkutie avautuu ja ystäväsi Browniet ilmestyvät antamaan sinulle pulverin Powder of Unrequited Love. Kulje alas ja oikealle päästäksesi takaisin ensimmäiseen kerrokseen. Jatka suoraan ylös päästäksesi ulos linnasta ja sitten oikealle, alas ja vasemmalle löytääksesi luolan, joka johtaa Nockmaarin linnaan.

Toinen käynti (Kohdattuasi Abangin Nockmaarissa.)

Linnan sisäänkäynnin ulkopuolella pitää kääntyä vasempaan ja seurata polkua talolle. Mene sisään keskustelemaan naisen kanssa. Hän antaa sinulle avaimen Nockmaarin linnaan. Pon ja Okariinan avulla pääset nopeasti ja helposti takaisin Nockmaariin.

REITTI NOCKMAARIIN

Browniet tapaavat sinut luolansuulla. Etsi Fury Shield ja mene sitten oikealle ja ylös loppuun asti. Seuraa reittiä ja kun tulet ylös, löydät portaat Nockmaariin lähistöltä. Alhaalta löytyy talo, josta saat täyden energian ja magian. Jatka ylöspäin ja oikealle tulaksesi Nockmaarin linnan luo.

NOCKMAAR

Ensimmäinen käynti

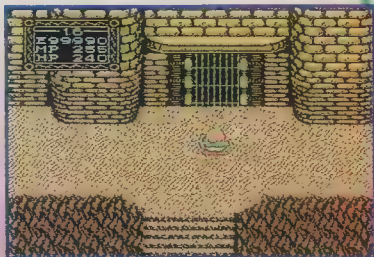
Käytä Specter Magicia muuntautumiseen ja säikytä vahti pois. Mene sisään ja etsi Abang. Hän tekee Wing Swordistasi tehokkaamman. Palaa takaisin Tir Asleeniin hakemaan avain Nockmaariin.

Ensimmäinen käynti

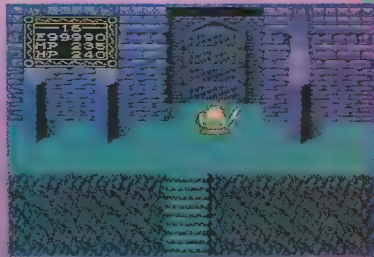
Esineet:

Kaiser Sword
Wonder Sword
Battle Shield
Powder of Unrequited Love

Kulje suoraan ylös ja vihreästä ovesta sisään linnaan. Päästäksesi sisään pääovesta sinun täytyy jutella kalliolla vanhan naisen kanssa. Kun olet löytänyt esineet Kaiser Sword, Wonder Sword ja Battle Shield, voit taistella Ebosirskia vastaan. Kun voitat hänet ja kuljet ovesta, joudut vangiksi selliin. Vankikopista löydät myös ystäväsi Madmartiganin. General Kael ottaa Spirit Crestin sinulta, mutta saat sen takaisin pelin lopussa.



Linnan ulkopuolella



Sisäänkäynti Nockmaariin

Toinen käynti

Etsi Sorsha ja nujerra General Lael ja Bawmorda. Nyt olet selvittänyt koko pelin.

TRICKS

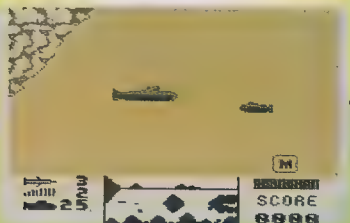
Castlevania Adventure (Game Boy)

Kun saavut ensimmäisellä radalla viidennen köyden luo, kannattaa kiivetä katon läpi. Ylhäältä löytyy bonushuone.



The Hunt for Red October (Game Boy)

Kun näet kartan, kannattaa pitää A- ja B-nappeja alhaalla samalla, kun painat Select, ylös ja alas. Heh, saat 25 lisäelämää!



Solomon's Club (Game Boy)

Tässä on koodit ensimmäiselle tasolle:

Huone 2	4KJBJJJ	Huone 7	8VBY8888
Huone 3	8KJDJJJ	Huone 8	CYDY8888
Huone 4	RVJH8888	Huone 9	MYHY8888
Huone 5	XVJS8888	Huone 10	TYSY8888
Huone 6	XVJY8888		

Lisää koodeja ensi numerossa!



North & South (NES)

Ammu sille tykinkuula, kun olet joutunut taisteluun. Vihollisen joukoista noin puolet putoaa siltalta alas ylityksen aikana. Tämä tempu toimii parhaiten yksinpelissä.

J-P Lehtonen, Karjaa



Super Mario Bros. 3

Helppo tapa voittaa Koopa: Mene Super Marionan Koopan luo ja anna sen hypätä päällesi, niin että kutistut Marioksi. Nyt olet Koopan alla. Tämän jälkeen sinulle ei käy mitenkään, vaikka Koopa hyppii päällesi. Kunhan viimeisellä kerralla muistat väistää Koopaa! Kun hän on pudonnut pelistä, pääset koko pelin loppuun.

Jäsen 060140, Ole ja Kime Kuopiosta

Puzznic (NES)

Tässä on 20 koodia Gravnic-peliin:

- 1-1 55VC
- 1-2 5FP7
- 1-3 5L3B
- 1-4 5TJ5
- 1-5 5WCL
- 1-6 51RW
- 1-7 5V7V
- 1-8 5PZ3
- 1-9 53BC
- 1-10 5JM7
- 2-1 5C5B
- 2-2 5RF5
- 2-3 57LL
- 2-4 5ZTW
- 2-5 5BWV
- 2-6 5M13
- 2-7 5FV7
- 2-8 5LPB
- 2-9 5FT35
- 2-10 5FWJL

Lisää ensi numerossa.



Gremlins 2 (GB)

Tässä on nimettömän lukijan lähettämät koodit aika tuoreeseen peliin Gremlins 2.

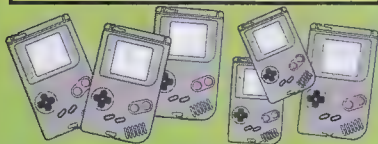
Rata	Koodi
1-1	GBQK
1-2	BVKF
2-1	DXNH
2-2	CGMW
3-1	NJTD
3-2	ZFPJ
4-1	SHMC
4-2	VLBB
5-1	NXRD

Siinäähän se on koko hoito! Tasolle 5-2 ei ole koodia.

Turtles- Fall of the Foot Clan (GB)

Paina Select Stage -ruudussa A- ja B-nappeja yhtä aikaa, niin ruutuun ilmestyy kysymysmerkki. Sijoita kursori sen päälle ja katso mitä tapahtuu...

Sami Keronen, Kokkola



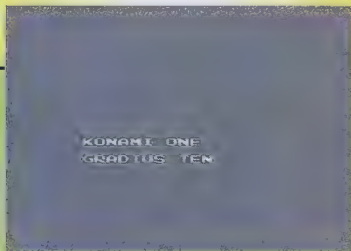
The Flintstones (NES)

Pelissä on ensimmäisessä talossa hyödyllinen ponnahduslauta. Kun lyöt sitä, niin lennähdät ylös. Voit korjata yhden lisää elämän haltuusi ylhäältä.

Rikhard Sjöberg, Sipoo
Jäsen 038062

Gradius (NES)

Tässä yksi tarkoitukseton, mutta mukava konsti. Paina A- ja B-nappuloita alas, kun laitat päälle keskusyksikön, jossa on Gradius-kasetti sisällä. Nyt ruutuun ei tulekaan normaali alkukuva, vaan teksti "Konami One, Gradius Ten". Jonkin ajan kuluttua peli alkaa normaalisti.



Knight Rider (NES)

Solasanalla NSMRNQIUKRISD pääset suoraan Phoenix-autiomaahan ja saat yhdeksän elämää.

MEGA MAN II - Luo oma salasanasi

Onko sinulla ongelmia jonkin tietyn radan kanssa tai haluatko ehkä jonkin tietyn huippuaseen?
Näiden taulukoiden avulla voit muodostaa oman salasanasi.

Näin se tapahtuu:

Jokaisessa salasanassa täytyy olla yhdeksän punaista pistettä. Ylimmällä rivillä oleva piste on aina mukana, eikä se merkitse muuta kuin energiatankkien määrää. Muut kahdeksan pistettä kertovat kuinka monta pomoa olet selvittänyt. Valitse yksi pystysarake sen mukaan kuinka monta energiatankkia haluat peliisi. Kun valitset ylemmän vaihtoehdon kahdesta koodista minkä tahansa pomon kohdalla, voit välttyä kohtaamasta tätä. Kun taas haluat kohdata tietyn pomon, valitse alemman koodin tämän pomon ruudusta.

Esimerkki:

Haluat kulkea muut radat paitsi Quick Manin, Crash Manin ja Heat Manin radat, koska ne ovat niin vaikeita. Lisäksi haluat kolme energiatankkia. Valitse toiseksi viimeinen pystysarake (siis numeron 3 alta). Koska haluat kohdata Air Manin, Wood Manin, Bubble Manin, Flash Manin ja Metal Manin, valitse näiden kohdalla kunkin ruudusta alemman koodin (D-5, C-3, D-1, B-2 ja E-4). Ja koska haluat ohittaa kolme muuta rataa, merkitset ne selvitettyiksi. Heat Manin, Quick Manin ja Crash Manin kohdalla valitse siis 3 energiatankin kohdalta kussakin ylemmän kahdesta vaihtoehdosta (B-5, C-2, D-3). Järjestyksenkäypää?

Pomot:	Energiatankit:				
	0	1	2	3	4
Pakollinen	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
Heat Man	B-2 D-5	B-3 E-1	B-4 E-2	B-5 E-3	C-1 E-4
Air Man	E-5 D-2	E-4 D-3	E-5 D-4	B-1 D-5	B-2 E-1
Wood Man	D-3 B-5	D-4 C-1	D-5 C-2	E-1 C-3	E-2 C-4
Bubble Man	D-1 C-3	D-2 C-4	D-3 C-5	D-4 D-1	D-5 D-2
Quick Man	B-4 C-4	B-5 C-5	C-1 D-1	C-2 D-2	C-3 D-3
Flash Man	C-1 E-4	C-2 E-5	C-3 B-1	C-4 B-2	C-5 B-3
Metal Man	E-5 E-1	B-1 E-2	B-2 E-3	B-3 E-4	B-4 E-5
Crash Man	C-5 E-2	D-1 E-3	D-2 E-4	D-3 E-5	D-4 B-1

REAKTORI KUUMENEE

By Mark McClellan and Bill Volleyle, James Brock, Wonsi, Jaac, the Graaonioni

Kevin! Kid Icarus! Tietokoneet menevät sekaisin!

Tassa ei ole mitään tolkkua, Lana! Ne lakkaavat täysin toimintonsa!

Onko noin? Tulkaa ulos katsomaan! Meillä on ISOMPI ongelma!!

SHUUT!

FUUSIOREAKTORIA ohjaavat tietokoneet ovat menneet tilitiin!!

Ellei tietokoneita saada kuntoon meillä on vain TUNTEJA aikaa ennen kuin reaktori räjähtää! Se tuhoaisi koko voimalaitoksen!

TUHANNET kuolevat, jos reaktori räjähtää!!

THUD!
THUD!

Sillä välin Metroidissa...

Se aine toimi kuin unelma, Aivoäiti! Ammuimme neulan heidän tietokonejärjestelmäänsä ja...

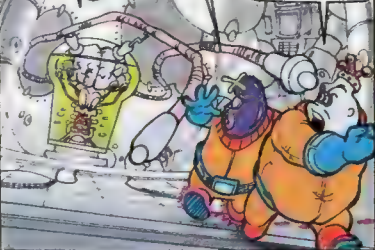
... ja se TIETOKONEVIRUS levisi kuin metsäpala heidän tietokoneisiinsa! Nopeammin kuin King Hippo ehti syödä burgereita Pimeyden joukkojen kevätpiknikillä!!



HETKINEN --! Kai te steriloitte itsenne?! YKSI PISARA SITÄ VIRUSTA VOISI --

Olimme tosi huolellisia, Aivoäiti!

Virus on purppuranpunainen ja hohtaa! Yksikään tippa ei voinut jäädä huomaamatta putsatessa!



Käytimme pukumme harjauksessa, huuhtelussa ja kuivaajassa.

Pyyhimme jalkamme...



Pyyhimme jalkamme?! Pitikö meidän pyyhkiä jalatkin?!!!

IDIOOTIT!!!



EIIIIII!!!



Aivokääpiöt!! Virus juminnuttaa minunkin tietokoneeni!!



Minä menen koomaan...
Aaaaa...

Aivoiiti
on niin söpö
nukkuessaan...
han kuin
pikkutyttö!



Han johtaa jokaista liikettä
taalla, holmo! Reaktorimme
on ratkaisuspisteessä, kuten
N ryhmänkin, muutamassa
TUNNISSA!!

Oi dai
Meillä on pikku
pulma, vai
mitä?



Sillä aikaa ..

Kevin, tämä on
järjetonta! Miksi me
lähdimme Metrodin, kun
MEIDÄN hetokoneemme
tilitää?!!

Koko homma on
Aivoaidin tekossa. Olen siitä
ihon varma!



Missä kaikki ovat? Taalla
on ihan pimeää!

Niin on, Kid Icarus!
Luulisi täällä olevan
edes vartiijan!

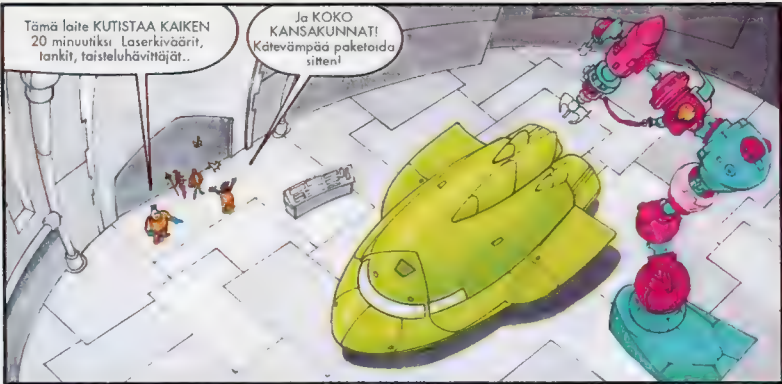


**UUTUUS! TOXIC AVENGER SEIKKAILEE NYT
OMASSA TOXIC-SARJAKUVALEHDESSÄÄN!
OSTA TROMAVILLEN TRAVOLTAN TAATUSTI SAASTEET-
TOMAT SEIKKAILUT LÄHIMMÄSTÄ LEHTIPISTEESTÄ!**



Tämä laite KUTISTAA KAIKEN
20 minuutiksi Laserkiväärin,
tankit, taisteluhävittäjät..

Ja KOKO
KANSAKUNNAT!
Kätevämpää paketoita
sitte!



Tietenkaan ei tule
kyseeseenkään, että
Siis, me ollaan nyt
ystäviä... vai?

Ehka sen
avulla voi tehdä
LELUJA! Jos se
passaa...?

Antaa olla.
RYHMÄ N menee
tähän alukseen
Te kaksi kuhstatte
meidät ja
ruiskutte meidät
Aivooidin
säiliöön!



Onneksi kuhstusaseella on oma
voimanlahteensa Muistakaa että se
kestää vain 20 minuuttia. Se on
aikaraja

Alkää ajatelkokaan
peltavanne meitä!



Jos emme löydä
vastalääkettä, te
KUOLLETTE molemmat!

Nauravat
nakit! Se on
totta.

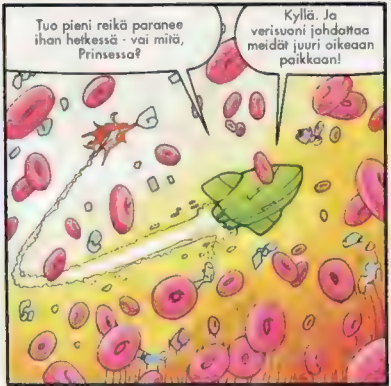


Pitäkää kiinni
nyt! Meidät
pumpataan
sisään.





Jos en ollut sairaana sen anatomian tunnin aikana, niin lyhytaikaisesti on pikkuaivoissa.



Tuo pieni reikä paranee ihan hetkessä - vai mitä, Prinsessa?

Kyllä. Ja verisuoni johdattaa meidät juuri oikeaan paikkaan!



Täällä se on! Olemme Aivoäidin mielessä!

Katso! Tuolla!



Katso .. nuo kuuluvat varmaan Aivoäidin egoon! Alitajuisia omakuvia!

Jos pysähdyn minut tuhotaan! En voi pysähtyä, mutta minun on pakko.

Kaapatkoon jonkun muun, miksi aina minut? Ei, ei, ei minua

Olen juossut niin kauan!



Hänen alitajunnassaan näyttää olevan melkoista ryönää! Saipahan aluksen yhtenä kappaleena maahan!



Hmmm... toivottavasti pääsemme irti mudasta paluumatkalla

Kevin... TUOLLA!



Ne ovat meidän IRVIKUVIAMME.

Ja Aivo äidin viikate-miehia

Tuollaisena Aivoäiti muistaa meidät!

Tiedän teidän salaisuutenne, kukaan ei ole turvassa!



Me olemme kuin istuvia ankkvoja. Täytyy mennä ULOS taistelemaan!

Mut mutta

Se on ainoa toivomme!



Heillä on apuvaimia!



Ei! Meitä AUTETAANI!

Joku hyökkää takaa tämän engin kimppuun!

UUTUUS! TOXIC AVENGER SEIKKAILEE NYT OMASSA TOXIC-SARJAKUVALEHDESSÄÄNI OSTA TROMAVILLEN TRAVOLTAN TAATUSTI SAASTEET- TOMAT SEIKKAILUT LÄMMÄÄSTÄ LEHDISTEESTÄ!



Minuuttia myöhemmin...

Tässä se on... tällaisena Aivoaiti muistaa vastalääkkeen piilopaikan!

Se oli ihan meidän neniemme alla!



Kuka sinä olet?

Älä välitä siitä! Menkää alukseenne, en jaksa enää pitkään!

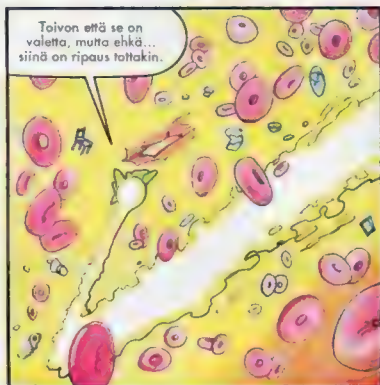


Olen usein ihmetelty miltä tuntuisi nähdä itsensä jonkun toisen silmien kautta...

Tietysti kaikki mitä Aivoaiti kuvittelee meistä on valetta!



Toivon että se on valetta, mutta ehkä... siinä on ripaus tottakin.



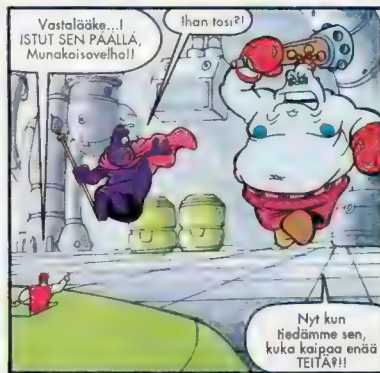
Kevin, pääsimme ulos säiliöstä!

Se ei auta meitä piastarn vertaa, elleimme pysäytä reaktorin kuumenemista!

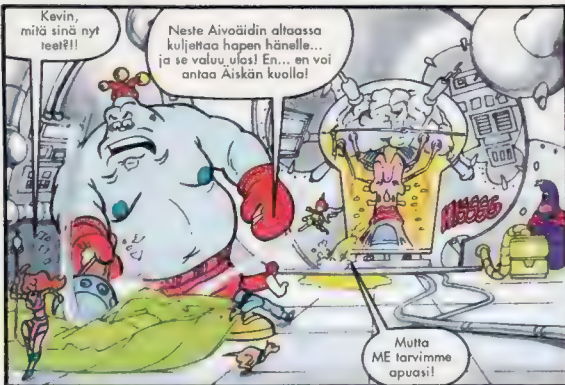


Vastaläike...! ISTUT SEN PÄÄLLÄ, Munakoisovelho!!

Ihan tosi?!



Nyt kun tiedämme sen, kuka kaippaa enää TEITÄ?!!



NES TOP 15 Kesäkuu -92

1. Star Wars
2. Super Mario Bros. 3
3. Mega Man III
4. The Flintstones
5. Lolo 3
6. Double Dragon II
7. Turtles II - The Arcade Game
8. The Simpsons
9. Snake's Revenge
10. Dragon's Lair
11. Side Pocket
12. Super Mario Bros.
13. Zelda II
14. Mission Impossible
15. Shadowgate

Star Wars on noussut suosituimmaksi peliksi! Tavallaan yllättävää. Saapa nähdä tuleeko myös kakkososalla The Empire Strikes Back olemaan yhtä suuri suosio.

GAME BOY TOP 15 Kesäkuu -92

1. Mega Man
2. Super Mario Land
3. Turtles 2
4. Probotector
5. Castlevania
6. Dr. Mario
7. Robocop
8. Simpsons
9. Snoopy
10. Metroid
11. Marble Madness
12. Super R.C
13. Pro-Am Racing
14. Kid Icarus
15. Pacman
16. Adventure Island

Mega Man on sitten vallannut myös Game Boyn. Tätä on ehditty odotella-kin. Uusista peleistä etenkin Turtlesin ja Probotectorin suosio on melkoista.

UOKRAPELIEN TOP 15 kevät-kesä -92

1. Mega Man 3
2. Star Wars
3. Super Mario Bros. 3
4. Turtles II
5. Lolo 3
6. Guardian Legend
7. The Flintstones
8. Double Dragon II
9. Track & Field in Barcelona
10. Shadow Warrior
11. Side Pocket
12. River City Ransom
13. Mission Impossible
14. Simpsons
15. Chip 'n Dale

Aika erilainen on vuokrapelien lista verrattuna myyntipelien listaan. Pari nimeä on tietyksi vain vuokralla, mutta samatkin pelit ovat selvästi eri järjestyksessä tällä listalla.

Nintendo-lehden suositumpien pelikasettien listat kesäkuussa 1992. Seuraavista listoista löydät Suomen myydyimmät NES- ja GameBoy-pelit sekä vuokratuimmat NES-pelikasetit.

Seuravassa numerossa palaamme jälleen listojen pariin. Ehkä saamme silloin myös USAn Power Top-listan taas esille. Ja hauskaa on nähdä milloin pääsemme ensi kertaa kokoamaan Super-NES-pelien Suomen listan.

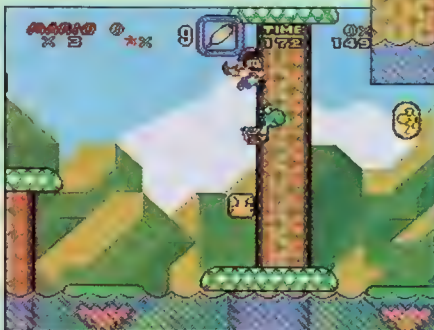
SPECIAL - SUPER

Tässä on vielä lisää vihjeitä ja vinkkejä kohta ilmestyvään huippupeliin Super Mario World. Pitäkää nämä ohjeet visusti mielessä, kun pääsette käsiksi uuden Super-NES-keskustyökalun mukana tulevaan seikkailuun.

Mario voi käyttää peliutuuden P-tiiliä lohikäärmeystäväänsä Yoshin avulla kuinka monta kertaa tahansa. Kun hyppäät tiilen päälle, annat Yoshin ottaa suuhunsa jäännökset. Kun hän sytkäisee ne ulos, on P-tiili jälleen kokonainen.



Super Mario Worldissa on monta tapaa hankkia lisäeläimiä. Voit esimerkiksi ottaa tähden ja kammata sen jälkeen tieltäsi kaikki vastaan tulevat kelmit. Ensin saat vain pisteitä, mutta 8.000 pisteen jälkeen saat lisähenkiä.



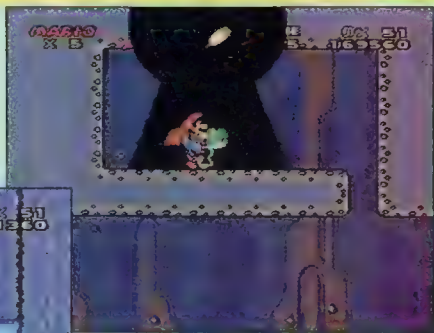
Kun tulet maaliin, voit muuttaa kantamasi tavarat sieneksi tai sulaksi. Kuskaa kilpikonnaa kilpi tai P-tiili loppuun niin näet tämän muutoksen.



Maailmassa Yoshi's Island 4 voit yrittää kiivetä Yoshin avulla aivan kuvan ylälaitaan. Kun pysyttelet korkealla, pääset luimimaan hankalien kalojen ohitse.

MARIO WORLD

Jos löydät salaisen sisäänkäynnin kummitaloon Donut Ghost House, saat hyvin käteettyn bonus-maailman. Siellä voit kerätä kaikki kaipaamasi tavarat ja vieläpä koko joukon lisäelämiä. Tätä kannattaa etsiä.



Vaniljalinnassa (Vanilla Fortress) voit kerätä helposti kosolti lisäelämiä Dry Bonesia kurmoottamalla, kun pysyt oikeassa kohdassa köynnöskasvia. Aina kun Dry Bones herää, pitää Marion liitistää hänet uudestaan.

Kun pysyttelet hiukan ruudun alapuolella Soda Lakella pystyt ohittamaan Torpedo Tedin tappelutta. Mutta joissain paikoissa pitää nousta ylemmäs ja silloin täytyy varoa osumia.



Mene alas sinipunaisestä putkesta maailmassa Forest of Illusion 4 niin tulet salaiseen maailmaan Forest Secret Area. Sieltä voit jatkaa matkaa metsälinnaan Forest Fortress.

Vilkuvan Super Koopan päälle on hyvä loikata. Siten saat nimittäin sulan.

PRO'S CORNER

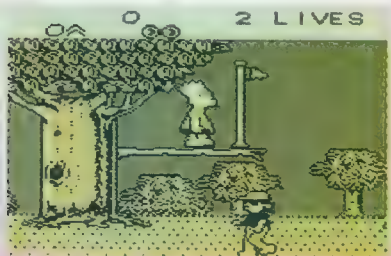
Shadowgate

1. Mistä löydän kultakolikot, jotka voin antaa peikolle?
 2. Mitä teen valtikalla?
- Leo Järvinen

1. Älä anna peikolle penniäkään, vaan heitä häntä keihäällä.
2. Anna se luurankokuninkaalle.

Bart Simpson's Escape from Camp Deadly

Kun on voittanut Slapshod Sammy, saa Bart lisalta pupun. Mitä sillä voi tehdä?
Anki Risku-Rajala, Södertälje



Puku tekee vahingoittumaksi joksikin aikaa.

Mission Impossible

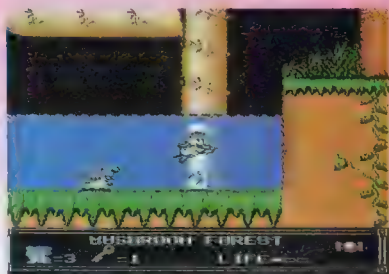
1. Miten pääsen robottisotureiden ohi ruudussa 6?
 2. Mitä teen tason 4 jälkeen levykkeellä, jonka Dr. O antaa?
- Juha Mäki, jäsen 060760

1. Kokeile koodeja: HMPR, KMWV, XDGJ, TUJL, XBYZ
2. Disketillä on salasana tietokoneeseen.

Little Nemo the Dream Master

1. Miten suurelle vihreälle linnulle voi pärjätä painajaismaan lopussa?
 2. Voiko sauvalla ampua? Yhdessä pelissä saimme nimittäin aikaan erikoisen lentävän tulipallon. Jos voi, niin miten?
- M. Heiskanen, Jyväskylä

1. Ainoa oikea konsti on käyttää sauvaa.
2. Kyllä voi. Valitse sauva Selectillä, pidä sitten B-nappia alhaalla, että saat sen ladattua ja ammu.



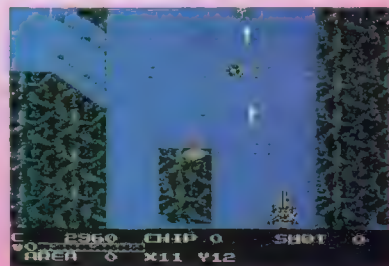
Ghosts 'n Goblins

Lehdessänne oli neuvo miten pelissä voi valita itse tason. En onnistu tässä, mitä tehdä?
Jape ja isosisko

Koita vielä. Otsikonäytössä paina oikealle, 3 kertaa B, ylös, 3 kertaa B, vasen, 3 kertaa B, alas, 3 kertaa B ja Start.

The Guardian Legend

Miten pääsee käytävään Corridor 4? Se tuntuu ihan mahdollottomalta.
O-P ja Ossi, Kouvola



Täytyy käydä tervehtimässä sinistä hahmoa, joka kauppa tavaroita. Kun käyt hänen luonaan monta kertaa, hän avaa portin neljänteen käytävään pikku hiljaa.

JUHLAKILPAILU

VOITA Super Nintendo keskusyksikkö!

Tämän numeron ilmestyessä on kulunut tasan kaksi vuotta ensimmäisen Nintendo-lehden julkaisemisesta. Juhlimme esitelynumeromme kaksivuotispäivää kilpailulla, jossa tarvitaan monenlaista tietoa lehdestämme. Pääpalkintona on huippuvuutus Super Nintendo-pelikonsoli ja mukana seuraa fantastinen putkimiespeli Super Mario World! Kaksi muuta voittajaa saavat Nintendo-lehden vuosikerran!

Kilpailun säännöt ovat yksinkertaiset. Alla on neljä kysymystä Nintendo-lehden kaksivuotiselta taipaleelta, joihin voit kuhunkin vastata vaihtoehdoilla 1, 2 tai 3. Kun uskot tietäväsi vastauksen jokaiseen kysymykseen, raapustat vastausrivisi sekä nimesi ja osoitteesi postikorttiin, jonka lähetät osoitteella: JUHLAKILPAILU, Nintendo-lehti, Särkiniemenkatu 5 C, 00210 HELSINKI. Muista olla huolellinen näiden tietojen ja osoitteen kanssa. Vastauksen pitää olla perillä viimeistään 30. syyskuuta 1992.



Kaikkien oikein vastanneiden kesken arvotaan pääpalkintona paketti, johon kuuluu SUPER-NES-keskusyksikkö peliohjaimineen ja SUPER MARIO WORLD -pelikasetti. Kaksi muuta voittajaa saavat Nintendo-lehden vuosikerran. Jos olet jo tilaaja, saat voittaessasi ilmaiseksi lehdet vuodeksi eteenpäin tilauksen loppumisesta.

1. Montako kappaletta Nintendo-lehteä on julkaistu, mukaan lukien esittelynumero sekä tämä numero, joka on nyt kädessäsi?

1. 15 2. 21 3. 30

2. Mikä seuraavista videopelisanokareista EI ole ilmestynyt sarjakuvana Nintendo-lehdessä?

1. Mega Man 2. Mario 3. Samus

3. Millä nimellä tunnetaan USAssa järjestettävät valtavat messut, joista Nintendo-lehti raportoi kahdesti vuodessa?

1. MES 2. CES 3. WES

4. Minkä etuisuuden saavat vain Nintendo-lehden tilaajat?

1. Klubijäsenyyden 2. Julisteen 3. Power Player-liitteen

Eihän ole liian vaikeita kysymyksiä? Toimita oikea vastausrivi postikortilla meille osoitteeseen
Juhlakilpailu, Nintendo-lehti, Särkiniemenkatu 5 C, 00210 HELSINKI

ja olet mukana arvonnassa, jonka voittajat saavat Super-NESin varusteineen tai Nintendo-lehden vuosikerran!
Onnea matkaan!

Seuraavassa **NINTENDO-LEHDESSÄ** joka tulee

SYYSKUUSSA taas tuoreita uutisia! **NINTENDO ON TOUR** on edennyt loppukilpailuunsa. Suosittu peli **SNAKE'S REVENGE** esitellään pyynnöstä omassa spesiaalissaan. **SUPER MARIO BROS.** joutuu uuteen seikkailuun, jossa he kohtaavat **DIRK DRAINHEADin**. Luvassa on myös uutisia **MAAILMALTA**, uudet **VIHJEET & VINKIT**, lisää **PRO'S CORNERia**, ja kaikenlaista tuttua, mikä on ennenkin muodostanut

NINTENDO-LEHDEN.



Nintendo-kilpailu, jossa täytyy selvittää uutuuspeli mahdollisimman nopeasti ja lähettää meille valokuva loppuruudusta todisteeksi, on tällä hetkellä telakalla. Otimme säännöt työn alle, sillä kilpailu ei ollut aivan tasapuolinen. Jotkut lukijat olivat ehtineet hankkia pelin muita reittejä ja he saivat näin varaslähdön pelin selvittämiseen. Mutta luvatut palkinnot jaetaan tietystikin.

Power Playereiden **NINTENDO-KILPAILUN (FLINTSTONES)**
numerossa 4/92 voitti

ANTTI JÄRVI
67200 KOKKOLA

Hän saa haluamansa pelikasetin.

ONNEA!



CASTLEVANIA-KILPAILU numerossa 4/92

Numerossa 4/92 oli myös Castlevania-tietokilpailu, jonka oikea vastausrivi oli seuraava:

1. X 2. 2 3. 2 4. 1 5. X. Oikeita vastauksia tuli melkoinen vuori ja seuraavat viisi onnellista saivat Konamin huippupelin palkinnoksi.

Nina Nordström, 25900 Taalintehdas * **Sari Ohinmaa**, 87830 Nakertaja * **Stefan Hirvelä**, 34600 Ruovesi * **Veli-Pekka Haurinen**, 90500 Oulu * **Jussi Räisänen**, 78500 Varkaus.

Palkintokasetit on jo postitettu voittajille.

PILIPALIPILOTIT HUIMISSA SEIKKAILUISSA !

PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT

Toimintaa, jännitystä ja huumia seikkailuja pelottomien Pilipalipilottien seurassa. Vilkkaassa Kelpioniemen satamakaupungissa Lento-Pulju Oy:n huipulentäjä Baloo yhdessä kekseliäiden apureidensa kanssa taistelee ilmaherruutta tavoittelevaa Rosvo-Rudolf Don Karnagea vastaan. Lähde sinäkin mukaan seikkailuun.



HULLU KOIRA



KAI KAAKKURI



LÖRFFO



REBEKKA KANKIMAKI



ROSVO-RUDOLF DON KARNAGE

SUPERPILOTTI BALOO

NINTENDO PILIPALIPILOTIT NINTENDO PILIPALIPILOTIT



Tulossa myös Nintendo pelinä.

Pilipalipilotit ovat saaneet lentäjä-ässä Baloon johdolla tehtäväkseen kuljettaa kahdeksan lastia rahtitavaraa. Rosvo-Rudolf Don Karnage tekee joukkoineen kaikkensa estääkseen lastien perillepääsyn. Baloo seikkailee lentokone Ilmarin ja apureidensa kanssa muun muassa pilvissä, viidakossa ja sademetsissä. Don Karnagen lisäksi häntä vaanivat alligaattorit, intiaanit ym. viholliset. Vараudu sinäkin auttamaan Pilipalipilotteja lastien perillekuljettamiseksi. Peli ilmestyy syyskuussa.



Funente oy

Nintendo®

TUORE MYR

KOSTAJA ISKEE!

TOXIC



**UUSI
LEHTI!**

POIS ALTA! TOXIE JYRÄÄ NYT OMASSA SARJAKUVALEHDESSÄÄN!